

Правила игры «Я ПЕШЕХОД (2.0)»



Цель игры «Я ПЕШЕХОД (2.0)» - посетить все объекты на игровом поле, соблюдая правила дорожного движения.

Начало игры:

- разложите ситуационные карточки на группы: светофор, пешеходный переход, движение, остановки автобус-троллейбус и трамвай;
- соедините карты игрового поля как хотите, получая новые дорожные ситуации.
- решите кто ходит первым, вторым и так далее.

Придумайте и напишите фломастером названия на объектах, которые нужно посетить (например: школа, стадион, магазин, детский сад). Нарисуйте то, что хотите на этих объектах взять (например: книгу, мяч, мороженое, арифметическую цифру). Нарисуйте обозначение себя в ячейке «старт», с которой начнёте игру (например: первую букву своего имени).

Важно: используйте фломастеры стирающиеся с игрового поля!

Ход игры:

Посещать объекты можно в любом порядке*. Двигаться по игровому полю можно с помощью ситуационной карточки (взяв её сверху из нужной группы). За свой ход можно брать только одну ситуационную карточку! После хода положить карточку обратно (вниз). Стереть свою метку на старом месте и нарисовать на новом.

Стерев предмет на объекте, необходимо принести его на «финиш», нарисовать, а затем идти за следующим.

В группе ситуационных карточек **ДВИЖЕНИЕ** могут встречаться следующие типы карточек:

- Шаги. Можно переместиться на указанное или меньшее количество шагов (в зависимости от игровой ситуации).
- Велосипед. Можно переместиться на любое количество шагов по надземному или подземному пешеходным переходам до объекта, остановки или наземного пешеходного перехода, так как переезжать через проезжую часть на велосипеде нельзя! Ход заканчивается.
- Движение пешехода запрещено. Остаётся на месте. Ход заканчивается.

Примечание: Переходить дорогу по надземному или подземному пешеходным переходам можно, когда они совпадают на разных картах игрового поля, то есть линия подземного перехода на одной карте соединена с линией подземного перехода на другой, а лестница надземного перехода с лестницей другой карты.

Переходить дорогу возле знака «Жилая зона»(перед аркой) можно только на следующий ход.

Карточку из групп **ОСТАНОВКИ** (автобуса и троллейбуса) или (трамвая) можно взять только тогда, когда находитесь на остановке или проходите её. В этих группах могут встречаться следующие типы карточек:

- Автобус или троллейбус. Можно переместиться на любую другую остановку автобуса или троллейбуса.
- Трамвай. Можно переместиться на любую другую остановку трамвая.
- Транспорта нет. Остаться на месте.

(Примечание: если на остановке находятся несколько пешеходов, то они все могут переместиться на другую остановку, но соответствующую транспортному средству).

Карточку из группы **ПЕШЕХОДНЫЙ ПЕРЕХОД** берёте, когда собираетесь перейти

проезжую часть на другую сторону по наземному пешеходному переходу (без светофора).

Встречаются следующие ситуации:

- Наземный пешеходный переход свободный. Можно перейти.
- Наземный пешеходный переход не преграждает инспектор (стоит к вам боком). Можно перейти.
- Наземный пешеходный переход преграждает инспектор (руки в стороны или рука в верх). Нельзя перейти.

- По проезжей части движется транспорт. Нельзя перейти.

- Транспорт остановился для того, чтобы пропустить пешехода. Можно перейти.

(Примечание: если перед наземным пешеходным переходом находятся несколько пешеходов, то они все переходят на противоположную сторону, когда хотя бы у одного из участников появиться карточка разрешающая движение).

Карточку из группы **СВЕТОФОР** берёте, когда собираетесь перейти проезжую часть на другую сторону по сигналам светофора. Встречаются следующие ситуации:

- Зелёный сигнал светофора для пешехода. Можно перейти.
- Красный сигнал светофора для пешехода. Перейти нельзя.
- Жёлтый сигнал светофора. Взять другую карточку светофора.

* Объект считается посещённым, когда участник игры наступит на зелёную ячейку возле объекта и сотрёт предмет, за которым шёл. Первое место присуждается тому участнику игры, который первым посетит все объекты; второе место тому, кто посетит вторым все объекты; третье - кто третьем и т.д.

Примечание: Фломастер с игрового поля можно стереть влажной салфеткой.

Примечание: В игре может быть ведущий. Он следит за очередностью хода и показывает карточки участникам игры.

Примечание: Вместо рисования фломастером в игре можно использовать фигурки-фишки из других игр и ходить ими. Также на объекты можно положить какие-нибудь предметы (каждый кладёт свой предмет) и забирать их при посещении объектов. Вместо карточек движение можно использовать игровой кубик из других игр.

Примечание: Играть также можно и на уменьшенном игровом поле (на обороте одной из карт), например, в дороге.