

Дидактическая игра «Попади в острог»

Цель: уточнить знания детей о возникновении Иркутского острога, о цели острога, значение острога, занятия людей местного населения, значения старых слов, обогащение словарного запаса.

Материал: 3- 5 фигур человечков, макет Иркутский острог.

Правила игры. (Игруют от 3 -5 детей) Пароль: - назвать 5 слов относящиеся к истории возникновения Иркутского острога. Дети называют пять слов (например: казаки, дом воевода, караул, сторожевые башни, погреб) – тогда ворота открываются и гостям можно войти в острог.

