

О чем нужно помнить

Все игры на воде должны проводиться только в присутствии взрослых. Это поможет избежать несчастных случаев.

Следите, чтобы дети не переохлаждались в воде. Признаком переохладения служит посинение под носом у ребенка.

В воде дети должны находиться не более 15 минут.

В первое время проводите все игры только на маленькой глубине.

Если вы во время игр обучаете ребенка технике плавания или чему-то другому, обязательно следите за тем, чтобы малыш точно выполнял требуемые движения. Недопонимание, не выполнение требований приводит к привыканию и неправильному выполнению движений в будущем.

Если ребенок что-то не понял или движения слишком сложные для него, обязательно покажите ему, что вы от него ждете.



Подвижные игры для детей на воде

Игры на воде являются важным средством разностороннего физического воспитания. Они способствуют развитию физических и умственных возможностей детей, воспитывают их волю, чувство коллективизма и товарищества. Поэтому подвижные игры в воде особенно широко применяются при обучении плаванию детей.

Водолазы

Ведущий опускает на дно несколько хорошо видимых предметов под воду. Игроки по очереди ныряют, доставая предметы со дна. Выигрывает тот ребенок, который достанет больше всех предметов за один раз.

Карлики – Великаны

Дети стоят по пояс в воде. Ведущий дает сигнал, выкрикивая слово:

«Карлики!». Все садятся в воду. За сигналом:

«Великаны!» - все игроки подпрыгивают вверх. Тот, кто ошибется, выбывает из игры.

Побеждает тот, кто остался.

Кто быстрее?

По первому сигналу забежать в воду, а по второму выбежать из воды. Тот, кто первым окажется на берегу, победил.



Кто дальше

Глубина должна быть по пояс.

Задача игры - Научить детей ложиться на воду.

Играющие входят в воду по пояс и, повернувшись лицом к берегу, становятся в шеренгу на расстоянии шага один от другого.

По команде руководителя игроки делают вдох, с силой отталкиваются ногами ото дна и, вытянув руки вперед, "скользят" по воде к берегу. Побеждает тот, кто проскользил дальше.

Попади в круг

Ведущий кидает в воду надувной круг. Дети стоят на берегу.

В руках у них маленькие мячики. Игроки по очереди кидают их в центр круга, продолжая стоять на берегу. Каждый игрок имеет 2 – 3 попытки. Выигрывает тот, кто больше всех попадет в цель.

Рыбаки

Трое рыбаков, взявшись за руки и имитируя невод, ловят рыбешек.

Пойманной считается рыбка, вокруг которой сомкнут круг.

Рыба вступает в ряды рыбаков.

Морской бой

Стать лицом друг против друга на расстоянии полутора-двух шагов, каждый играющий брызгает водой в партнера.

Проигрывает тот, кто первый начнет вытирать лицо руками или повернется к партнеру спиной.



Поезд в туннеле

Все игроки становятся паровозиком, при этом нужно держаться за пояс впереди стоящего человека. Первые двое играющих берутся за руки и поднимают их вверх — это туннель. Поезд едет через туннель и все вагончики в этом месте должны погрузиться под воду. Когда весь поезд проедет туннель, другие два человека становятся туннелем. Игра может продолжаться до бесконечности.

Щука

Среди всех желающих участвовать в игре выбирается водящий — это щука. Все остальные — рыбки. Игра проводится на глубине по пояс. Рыбки бегают или плавают в любом направлении.

Щука в этот момент стоит на берегу к рыбкам спиной.

По команде «Щука плывет», ведущий резко поворачивается, а все остальные игроки прячутся — ныряют или приседают в воде. Кто не успел спрятаться, выходит из игры. Когда останется одна самая проворная рыбка — она становится щукой, и игра начинается вновь.

Играйте со своими
детьми!

