

**Комплект интерактивных развивающих игр «Рыбное
богатство озера Байкал»
для детей 5 – 7 лет.
Методические рекомендации**

Интерактивная игра «Рыбы озера Байкал»

Цель: создать условия для знакомства детей старшего дошкольного возраста с рыбным многообразием озера Байкал

Задачи:

1. Закрепить названия рыб (слайды 3 – 7): омуль, осётр, голомянка, хариус, таймень, окунь, широколобка, сиг.
2. Упражнять в употреблении имен существительных в родительном падеже.
3. Развивать внимание и память.
4. Побуждать детей давать развёрнутые ответы на вопросы.

Ход игры:

Взрослый читает загадку, ребёнок нажимает левую кнопку мышки, щелкая по слайду, называя рыбу при её появлении.

Взрослый помогает назвать рыбы и спрашивает: «Скажи, кого ты видишь?»

1. Интерактивная игра «Части тела рыб» (слайд 8)

Задачи:

1. Расширение словарного запаса детей о частях тела рыб.
2. Развивать память и внимание

Ход игры:

Взрослый предлагает назвать части тела рыб: «Давай назовём части тела рыб». Ребёнок нажимает кнопку ENTER или левую кнопку мыши, при этом появляется линия, указывающая на определенную часть тела рыбы (части тела подписаны) и называет её.

2. Интерактивная игра «Посчитай рыб» (слайды 9 – 11)

Задачи:

1. Упражнять в согласовании слов – существительных с числительными.
2. Развивать внимание

Взрослый читает задание «Давай посчитаем, сколько рыб плавает в глубине»

Рыбы появляются по щелчку мыши на слайде. Взрослый предлагает посчитать рыб, даёт правильный образец согласования существительных с числительными.