

Весёлые Игры ко Дню Смеха (и не только)



Игра «Царевна Несмеяна» (или «Царь Несмеян»)

Дети садятся в круг на стулья. Каждый игрок по очереди говорит с разной интонацией: «Ха», «Ха-ха», «Ха-ха-ха». Задача каждого игрока - рассмешить остальных участников. Все, кто засмеётся, выбывает из игры и становится наблюдателем. Последний игрок, оставшийся в игре, побеждает. Ему можно присудить звание, если это девочка, Царевна Несмеяна, если это мальчик, Царь Несмеян.

Игра «Хохот в меру»

Дети встают в круг, в центре стоит водящий (герой мероприятия) с платком в руках. Он подбрасывает платок вверх. Пока платок падает, игроки должны смеяться. Как только платок коснётся пола, участники должны перестать смеяться. Игроки, нарушившие правило, выбывают из игры.

Игра «Волшебная шляпа»

Участники игры стоят в кругу, в центре находится ведущий (герой мероприятия) в шляпе. Звучит весёлая музыка, ведущий показывает движения, участники повторяют, все вместе танцуют. Как только музыка заканчивается, ведущий снимает шляпу и надевает её любому игроку. Тот становится ведущим, встаёт в круг. Игра повторяется.

Игра «Весёлые змейки»

Ведущий помогает детям разбиться на группы. Дети встают друг за другом. Это змейки. Первые участники надевают на голову шапочки с изображением змеек. А последним участникам закрепляют сзади хвостики (это могут быть верёвки, ленточки). Задача змеек двигаться под музыку по кругу. Первый участник должен схватить последнего за хвост. Команда, выполнившая задание первая, побеждает.

Игра «Танцуют все!»

Дети делятся на пары. Под музыку пары танцуют, удерживая воздушный шарик теми частями тела, которые называет ведущий (спиной, плечами, коленками, попами, головами, ногами). Если шарик падает, пара выбывает.

Игра «Повтори наоборот»

Ведущий показывает различные движения. Задача участвующих повторить их наоборот. Например, ведущий поднимает руки, значит, дети опускают руки. Тот, кто ошибется, выбывает. Выигрывает самый внимательный.