



«Математические классики»

Возраст: 5–8 лет

Эта игра хороша для изучения цифр, а также для развития навыка счета. Начертите на полу с помощью мелков или малярного скотча квадрат с сечением 3 на 3 клетки. Нарисуйте в них цифры от 1 до 9. Получатся своеобразные классики. Далее мама дает инструкции, куда двинуться ребенку (вправо, влево или вперед), а ребенок должен прыгнуть на эту клетку и назвать её цифру.

Можно усложнять, давая ребенку задания в виде примера. Например, «прыгни на $2+3$ или на $7-4$ ». Или «прыгни на цифру, которая идет после 4». Для детей постарше попробуйте увеличить поле и количество клеток. Можно добавить спортивный элемент, задать каждому числу определенные физические упражнения. Например, число 3 — это 3 приседания, число 6 — 6 прыжков на левой ноге, цифра 8 — 8 махов руками. Очень удобно: 15 минут, а ребенок уже позанимался и математикой, и физкультурой.

4. «Робот»

Возраст: 5–8 лет

Игра развивает навыки программирования и учит детей ориентироваться в пространстве. Родитель дает команды ребенку: вправо один шаг, прямо три шага, влево два шага. Можно добавить цель, куда ребенок должен пойти, или препятствия. Если он выполнил все команды правильно, то доходит до игрушки (или чего-то вкусненького, что почему-то больше мотивирует). Можно еще попросить ребенка самому составить схему маршрута перед выполнением задания и расписать все шаги заранее.

Еще один способ — игра в робота с закрытыми глазами. Ребенку завязываем глаза, он робот, но у него сломалась видеочкамера, и поэтому его действиями руководит оператор (мама). Например: «Два шага вперед, поворот направо, три шага вперед, стоп, поехали дальше, еще раз поворот направо».

Можно усложнить, добавив препятствия и команды вроде «присядь, проползи, перешагни». Аккуратно попробуйте увеличить темп. А если у вас есть второй ребенок и папа, можно играть двумя парами, главное — избежать аварии. Потом мама и ребенок меняются ролями.

5. «Быстрый счет»

Возраст: 5-8 лет

Это веселая и динамичная игра с мячом, которая хорошо развивает устный счет. Старайтесь играть быстро. Ведущий бросает мяч и говорит число (например, 9), а ребенок, который ловит его, должен назвать два соседних (8 и 11).