

## Проект «Игры нового поколения «SMART-KIDS»

### Паспорт проекта

Актуальность	<p>Сейчас во всем мире активно развивается направление настольных игр. Они изменились, стали другими. Современные, качественные настольные игры это уже не просто "ходилки". Это ролевые игры для детей и взрослых, моделирующие различные ситуации или особенности какой-либо профессии, направленные на развитие интеллекта игроков, яркое и образное ассоциативное мышление, стремление логически выстраивать события, умение искать нестандартные выходы из ситуации – всему этому учат настольные игры.</p> <p>Современные настольные игры помогают адаптироваться к меняющимся жизненным обстоятельствам, искать и находить решение сложных ситуаций, развивают умение работать в команде, учат принимать информацию по множеству разных каналов и анализировать ее, учат достойно проигрывать, планировать свои действия и принимать решения.</p>
Площадка реализации проекта	МБДОУ г. Иркутска детский сад № 28, старшие группы
Авторы проекта	<ul style="list-style-type: none"><li>• Нейман Анна Сергеевна, старший воспитатель</li><li>• Проживальская Елена Анатольевна, заместитель заведующего</li><li>• Воспитатели всех возрастных групп</li></ul>
Цель проекта	Развитие основных познавательных процессов (мышление, память, внимание, воображение), образующих интегральное качество личности.
Задачи проекта	<ul style="list-style-type: none"><li>• научить решать предлагаемые в игре развивающие задачи;</li><li>• научить анализировать последовательность своих действий, самостоятельно принимать решения, планировать свои действия;</li><li>• формировать умение работать в команде, воспитывать чувства ответственности, взаимопомощи;</li><li>• формировать и развивать коммуникативные умения: умение общаться и взаимодействовать в коллективе, уважать мнение других;</li><li>• формировать навыки творческого мышления;</li><li>• развивать умение решать нестандартные задачи;</li><li>• развивать познавательную активность и самостоятельность мыслительной деятельности учащихся;</li><li>• воспитывать волю к победе, целеустремленность.</li></ul>
Участники проекта	<ul style="list-style-type: none"><li>• дети старшего дошкольного возраста (5-6 лет)</li><li>• воспитатели старших групп</li><li>• родители</li></ul>
Стратегия и механизмы достижения поставленных целей (этапы проекта, основные работы в проекте)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Организационный</li><li>• Основной – реализация плана проекта</li><li>• Заключительный – турнир по играм</li></ul>

Прогнозируемые краткосрочные и долгосрочные результаты реализации проекта	<ul style="list-style-type: none"><li>• историю создания современных настольных игр;</li><li>• как организовать участников игры и рассказать правила настольной игры;</li><li>• самостоятельно выбрать игру, подходящую для определенных условий, ситуации и интересов;</li><li>• находить варианты выхода из предложенных игровых ситуаций;</li><li>• выявлять закономерности и проводить аналогии;</li><li>• хорошо ориентироваться в многообразии современных настольных игр;</li><li>• играть в команде.</li></ul>
---------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------