**1.Игра «Кого не стало?» (с фигурками животных)**

**Цель:** закрепить знания детей о дикихживотных, развивать внимание память

Кол- во игроков 2.

**Ход игры.**  На столе перед детьми ставятся **игрушки диких** животных, или (*картинки с их изображением).*

- Каких животных вы видите на столе? (перечисляют 3-4) Посмотрите внимательно, запомните их. Сейчас вы закроете глаза, а я закрою их платочком.

Потом я делаю круговые движения над платком, как бы- колдуя, при это говоря: "Сим-соловим, арба- кадабра!".

А теперь откроете глаза, кого не стало.

- Кого не стало? (не стало зайца) и т.д.

Открываю **игрушки** и дети должны назвать, **какого животного не стало**. Платок каждый раз, когда вы будете играть, можно брать другого цвета, чтобы закрепить название цветов.



