

ВОЕННО-СПОРТИВНАЯ ИГРА «ЗАРНИЧКА»

Цели: формировать патриотические чувства, воспитывать любовь и уважение к защитникам Родины на основе ярких впечатлений, конкретных исторических фактов, доступных детям и вызывающих у них эмоциональные переживания.

Участники: дети, педагоги, родители.

Оборудование: конверты с донесениями – по 6 шт. на каждую команду (в конвертах лежат белые листы с написанными крупно буквами (по одной на каждом листе), при полной расшифровке получается слово «ПОБЕДА!»), две пары перчаток, вата, йод, 4 самоката, мешочки с песком для метания, 6 дощечек размером 20×30 см, 2 обруча, 3 гимнастические палки, 10 конусов, 10 флажков, 10 веревочек и 8 кубиков, 2 шнура для линии связи, маршрутная карта, знаки для выделения этапов игры, разметка маршрута, магнитофон, записи песен.

Предварительная работа: на территории детского сада оборудован штаб: карта местности, руководители игры (педагоги и родители) в военной форме, красный флаг. На местности сделана разметка. На этапах маршрута расставлены опознавательные знаки. Подготовлено оборудование, на каждом пункте прохождения маршрута стоят взрослые-наблюдатели, которые следят за правильностью выполнения задания. Когда задание выполнено, командиру отряда вручается часть секретного донесения в запечатанном конверте.

Продолжительность: 30 мин.

Место проведения занятия: территория ДОО.

Организационная структура

Дети, разделенные на два отряда (синих и зеленых), по сигналу горна строятся у штаба. Ведущий (в военной форме) приветствует участников.

В е д у щ и й . Отряд! Ровняйся! Смирно! Равнение на середину! Здравствуйте, ребята! Сегодня мы проводим военно-спортивную игру «Зарничка», посвященную великому празднику – Дню Победы.

Дети читают стихотворения.

1-й ребенок. В славный праздник – День Победы –

Я спешу поздравить деда.

Он вояка храбрый, бравый,

Защищал свою державу!

2-й ребенок. В 20 лет – солдат бывалый,

Горя видел он немало.

- Он с боями шел от Волги.
Путь был трудным, страшным, долгим.
- 3-й ребенок. Сталинград, Москва, Варшава...
За отвагу – Орден Славы.
Столько званий и медалей
Вы, поверьте, не встречали!
- 4-й ребенок. Дед рассказывал немножко
Про войну и про бомбежку,
Как в окопах кашу ели
И до срока поседели.
- 5-й ребенок. Был он ранен и простужен,
Шел в атаку, был контужен.
И в походном медсанбате
Повстречался с бабой Катей.
- 6-й ребенок. Повезло и ей, и деду:
Вместе встретили Победу.
И теперь цветущим маем
Праздник дружно отмечаем.
- Все хором. Мир пусть будет на планете!
Счастья – взрослым,
Счастья – детям!

Т. Лаврова

Ведущий. Девиз нашей игры: «Чтобы Родине служить, надо сильным, смелым быть!».

Командиру каждой команды вручают карту с маршрутом следования. На каждом этапе, после выполнения задания всеми участниками, вы получите часть секретного донесения. Вы должны не только правильно, но и быстро выполнить все задания. Ваша задача – собрать все части секретного донесения, доставить в штаб игры и расшифровать его.

Командир отряда получает маршрутную карту, и отряд начинает движение по заданному маршруту.

Этапы прохождения игры

Этап 1. «Эх, дорожки фронтовые».

Звучит куплет из песни «Эх, дороги» (муз. А. Новикова, сл. Л. Ошанина).

Участники команд должны проехать на самокатах по дорожке, на которой

условно размечены воронки от взрывов, мостик через реку и т. д.

Игроки получают запечатанный конверт с частью донесения.

Э т а п 2. «Переправа, переправа, берег левый, берег правый».

Ведущий читает отрывок из поэмы А. Твардовского «Василий Теркин»:

Переправа, переправа!
Берег левый, берег правый,
Снег шершавый, кромка льда.
Кому память, кому слава,
Кому темная вода, –
Ни приметы, ни следа.

Ночью, первым из колонны,
Обломав у края лед,
Погрузился на понтоны
Первый взвод.
Погрузился, оттолкнулся
И пошел. Второй за ним.
Приготовился, пригнулся
Третий следом за вторым.

Участники, в колонне по одному, проходят участок переправы (размеченный мелом на асфальте), подкладывая под ноги дощечки (на каждую команду шесть дощечек; переправу начинают сразу по три ребенка из команды, первый преодолевший переправу передает свои дощечки четвертому игроку).

Игроки получают запечатанный конверт с частью донесения.

Э т а п 3. «Катюша».

Звучит отрывок из песни «Катюша» (муз. М. Блантера, сл. М. Исаковского).

Нужно попасть мячиком в подготовленную мишень на расстоянии 10 метров.

Игроки получают запечатанный конверт с частью донесения.

Э т а п 4. «Полевой госпиталь».

Молодая медсестричка,
Наш товарищ лейтенант.
Под пилоткою косичка.
Ей так шел бы белый бант.
И откуда эта сила
В хрупкой девушке бралась?
Сколько с поля выносила,

Пуль свистящих не боясь.

А. Бывшев

Девочки-«медсестры» делают перевязку условно раненому бойцу и отводят его в госпиталь (штаб).

Игроки получают запечатанный конверт с частью донесения.

Э т а п 5. «Разведка».

Звучит отрывок из песни «Последний бой» (муз. и сл. Н. Ножкина).

Игроки-«разведчики» проходят полосу препятствий (бег змейкой, пролезание в обруч, перепрыгивание через препятствия).

Игроки получают запечатанный конверт с частью донесения.

Э т а п 6. «Саперы».

Давно закончилась война,
Но след оставила она –
Бывает, среди грядок
Закопаны снаряды.
И с техникой придет сапер,
Чтоб обезвредить поле.
Не будет взрывов с этих пор,
Беды, и слез, и боли!

Н. Иванова

На дорожке на расстоянии 30 см от земли натянута пять горизонтальных веревочек, а между ними лежат кубики (условные мины). Игроки-«саперы» должны преодолеть «заминированный» участок, собрав все «мины».

Игроки получают запечатанный конверт с частью донесения.

Э т а п 7. «Связисты».

Звучит отрывок из «Песни связистов» (муз. Р. Хозака, сл. Е. Аграновича).

Игроки-«связисты» должны наладить связь со штабом – проложить телефонный кабель, разматывая катушку (веревку, намотанную на палочку). Как только линия связи от условного места до штаба проложена, связисты подают сигнал флажком.

Игроки получают запечатанный конверт с частью донесения.

З а к л ю ч и т е л ь н ы й э т а п. «Шифровальщики».

Все игроки собираются в штабе, каждая команда вскрывает конверты: в них лежат чистые листы (на каждом листе лимонным соком написано по одной

букве из слова «ПОБЕДА!»). Взрослые подсказывают игрокам, что это тайнопись, и, чтобы буквы проявились, нужно потереть листы ваткой, смоченной йодом. Взрослые помогают детям проявить буквы и составить из них нужное слово, разложив листы на траве.

Ведущий. Вот и подошла к концу военно-спортивная игра «Зарница». С задачей все ребята справились отлично. Вы показали себя не только ловкими, сильными, смелыми, быстрыми, но и дружными.

Источник: Сценарии праздника Великой Победы. Утренники, проекты, тематические задания, спортивные праздники, квесты, познавательно-исторические игры

Авторы Черноиванова Ж.В.