**Методические рекомендации**

 **к Сказочной викторине**

**Цель:** развивать познавательную активность, интерес к художественной литературе.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№ слайда** | **Содержание слайда** | **Анимации** |
| 1  | Приглашаю вас принять участие в сказочной викторине |  |
| 2 | Задание 1 Что за сказка: кошка, внучка, мышь, ещё собака Жучка: деду с бабой помогали корнеплоды собирали?  | По щелчку мышки: одновременно неправильные ответы вылетают впрво и влево за край слайда |
| 3 | Задание 2. Возле леса, на опушке трое их живёт в избушке. Там три стула и три кружки, три кровати, три подушки. Угадайте без подсказки, кто герои этой сказки ? | По щелчку мышки: одновременно неправильные ответы вылетают вправо и вниз за край слайда |
| 4 | Задание 3. И в пути он песню пел. Съесть его хотел зайчишка, серый волк и бурый мишка. А когда малыш в лесу встретил рыжую лису, от неё уйти не смог. Что за сказка? | По щелчку мышки: одновременно неправильные ответы вылетают вниз за край слайда |
| 5 | Задание 4. Кто в корзине Машу нёс, кто садился на пенёк и хотел съесть пирожок? | По щелчку мышки: одновременно неправильные ответы вылетают впрво и влево за край слайда |
| 6 | Задание 5. Поселились в той избушке очень разные зверюшки. Попросился к ним и мишка, только ведь медведь не мышка, влезть и так и сяк старался, сверху сел и дом сломался.  | По щелчку мышки: одновременно неправильные ответы вылетают вправо за край слайда |
| 7 | Вылетает смайлик со звуковым сопровождением! |  |